

Saison 2025

CDCV4_Poule_C_Vétéran

22 AVRIL 2025 LA BOULE NOBILI 9H

01-LES ROCHES 3	24		12	05-LA BOULE NOBILI 2
02-PC NOUAILLE 2	34		2	06-PAIZAY LE SEC 3
03-BIGNOUX 3	10		26	07-INGRANDES 5
04-MONTAMISE 2	20		16	08-CISSE 2

22 AVRIL 2025 LA BOULE NOBILI 14 H

01-LES ROCHES 3	22		14	08-CISSE 2
02-PC NOUAILLE 2	6		30	05-LA BOULE NOBILI 2
03-BIGNOUX 3	20		16	06-PAIZAY LE SEC 3
04-MONTAMISE 2	14		22	07-INGRANDES 5

13 MAI 2025 LOUDUN 9 H

01-LES ROCHES 3	14		22	07-INGRANDES 5
02-PC NOUAILLE 2	20		16	08-CISSE 2
03-BIGNOUX 3	14		22	05-LA BOULE NOBILI 2
04-MONTAMISE 2	26		10	06-PAIZAY LE SEC 3

13 MAI 2025 LOUDUN 14 H

01-LES ROCHES 3	20		16	06-PAIZAY LE SEC 3
02-PC NOUAILLE 2	28		8	07-INGRANDES 5
03-BIGNOUX 3	14		22	08-CISSE 2
04-MONTAMISE 2	20		16	05-LA BOULE NOBILI 2

03 JUIN 2025 CISSE 9 H

01-LES ROCHES 3	10		26	03-BIGNOUX 3
02-PC NOUAILLE 2	24		12	04-MONTAMISE 2
05-LA BOULE NOBILI 2	12		24	07-INGRANDES 5
06-PAIZAY LE SEC 3	12		24	08-CISSE 2

03 JUIN 2025 CISSE 14 H

01-LES ROCHES 3	12		24	04-MONTAMISE 2
02-PC NOUAILLE 2	16		20	03-BIGNOUX 3
05-LA BOULE NOBILI 2	18		18	08-CISSE 2
06-PAIZAY LE SEC 3	16		20	07-INGRANDES 5

24 JUIN 2025 BIGNOUX 14 H

01-LES ROCHES 3	26		10	02-PC NOUAILLE 2
03-BIGNOUX 3	10		26	04-MONTAMISE 2
05-LA BOULE NOBILI 2	18		18	06-PAIZAY LE SEC 3
07-INGRANDES 5	28		8	08-CISSE 2

Nom équipe

LES ROCHES 3		INGRANDES 5
PC NOUAILLE 2		CISSE 2
BIGNOUX 3		
MONTAMISE 2		
LA BOULE NOBILI 2		
PAIZAY LE SEC 3		

Classement	Numéro et Nom	Nombre de	Points	Nombre de match				Points			Tri
		Math joué	total	gagné	nul	perdu	forfait	Pour	Contre	Différence	
1er	07-INGRANDES 5	7	19	6	0	1	0	150	102	48	
2ème	04-MONTAMISE 2	7	17	5	0	2	0	142	110	32	
3ème	02-PC NOUAILLE 2	7	15	4	0	3	0	138	114	24	
4ème	01-LES ROCHES 3	7	15	4	0	3	0	128	124	4	
5ème	05-LA BOULE NOBILI 2	7	13	2	2	3	0	128	124	4	
6ème	03-BIGNOUX 3	7	13	3	0	4	0	114	138	-24	
7ème	08-CISSE 2	7	12	2	1	4	0	118	134	-16	
8ème	06-PAIZAY LE SEC 3	7	8	0	1	6	0	90	162	-72	
9ème		0	0	0	0	0	0	0	0	0	
10ème		0	0	0	0	0	0	0	0	0	
11ème		0	0	0	0	0	0	0	0	0	
12ème		0	0	0	0	0	0	0	0	0	